پروژه سمپل

یک سین طراحی کنید که یک مبل را بتوان در آن آپگرید کرد ، در منوی آپگرید باید هزینه آپگرید نشان داده شود.

تمام جزئیات مثل تعداد مبل ها ، هزینه آپگرید و... باید از فایل جیسون خوانده شود.

مبلی که انتخاب شده باید سیو شود و بعد از بستن بازی و دوباره باز کردن ریست نشود.

جزئیات چگونگی طراحی را از بازی رفرنس (HomeScapes ) میتوانید ببینید :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playrix.homescapes&hl=en_GB&gl=US>

زاویه دوربین و بقیه جزئیات باید همانند بازی هوم اسکیپ طراحی شود.